

Berufsfeld 8

Informationstechnologierecht und Legal Tech

Zusätzlicher Prüfungsstoff sind:

- a) Informationstechnologierecht (nur Software- und IT-Vertragsrecht, Domainrecht, Immaterialgüterrecht und ergänzender wettbewerblicher Leistungsschutz, Regulierung digitaler Plattformen);
- b) Recht der Legal Tech-Anwendungen (nur Rechtsdienstleistungsgesetz, anwaltliches Berufsrecht und Vergütungsrecht, haftungs- und wettbewerbsrechtliche Fragen).

Stoffplan Berufsfeld 8

a) Informationstechnologierecht (ca. 45 Unterrichtsstunden)

aa) Software- und IT-Vertragsrecht

- Vertragsgegenstand
- Vertragstypen, insbesondere
 - o Dauerhafte Überlassung von Standardsoftware
 - o Dauerhafte Überlassung von Individualsoftware
 - o Befristete Überlassung von Software
 - o Software-Entwicklungsverträge
 - o Software-Pflegeverträge
 - o Cloud Computing, Hosting, IT as a service (ITaaS)
- Hauptleistungspflichten und Recht der Leistungsstörung
- Nutzungsrechte
- Verwertungsrechte sowie Art und Umfang der vertraglichen Rechtseinräumung
- Softwarespezifische Vertragsbestandteile; typische Klauseln in AGB

bb) Domainrecht

- Domainvergabe
- Domainname (Schutz des Domainnamens, Interessenskollisionen, Prioritätsprinzip, Ansprüche aus Namens- und Markenrecht, lauterkeitsrechtliche Grenzen der Domainnutzung)
- Rechtsfolgen bei Rechtsverletzungen

cc) Immaterialgüterrecht und ergänzender wettbewerblicher Leistungsschutz

- Gewerbliche Schutzrechte für Computerprogramme
 - o Urheberrechtlicher Schutz
 - Schutzvoraussetzungen
 - Schutzzumfang
 - Ansprüche bei Rechtsverletzungen
 - Schutzdauer
 - o Weitere gewerbliche Schutzrechte einschließlich ergänzender wettbewerbsrechtlicher Leistungsschutz
- Schutz von Datenbanken
- Urheberrechtsverletzungen im Internet und in den sozialen Medien

dd) Regulierung digitaler Plattformen

- Netzwerkdurchsetzungsgesetz
- Digital Services Act

- Medienstaatsvertrag (soweit Plattformen betroffen sind)
- DSGVO (nur Anwendungsbereich sowie Rechte der betroffenen Person gegenüber Plattformen)

b) Recht der Legal Tech-Anwendungen (ca. 15 Unterrichtsstunden)

aa) Grundlagen

- Abgrenzung / Definition Legal Tech
- Arten von Legal Tech-Anwendungen
- Begriff Künstliche Intelligenz / Arten Künstlicher Intelligenz (Expertensysteme, Maschinelles Lernen, Deep Learning)
- Unions- und verfassungsrechtlicher Rahmen

bb) Rechtsdienstleistungsgesetz mit Bezug zu Legal Tech-Anwendungen

cc) Anwaltliches Berufsrecht und Vergütungsrecht mit Bezug zu Legal Tech-Anwendungen

dd) Haftungsrechtliche Fragen

- Haftung des Legal Tech-Herstellers
- Haftung des Legal Tech-Anwenders

ee) Wettbewerbsrechtliche Fragen

- Unlautere geschäftliche Handlung durch Verstoß gegen Marktverhaltensregeln (§§ 3, 3a UWG)
- Rechtsfolgen (Beseitigung/Unterlassung, Schadensersatz, Gewinnabschöpfung)